

Recolección de datos geográficos con *Every Door*

Escanear el código QR para el link a estas diapositivas. También se puede [descargar estas diapositivas como PDF](#).



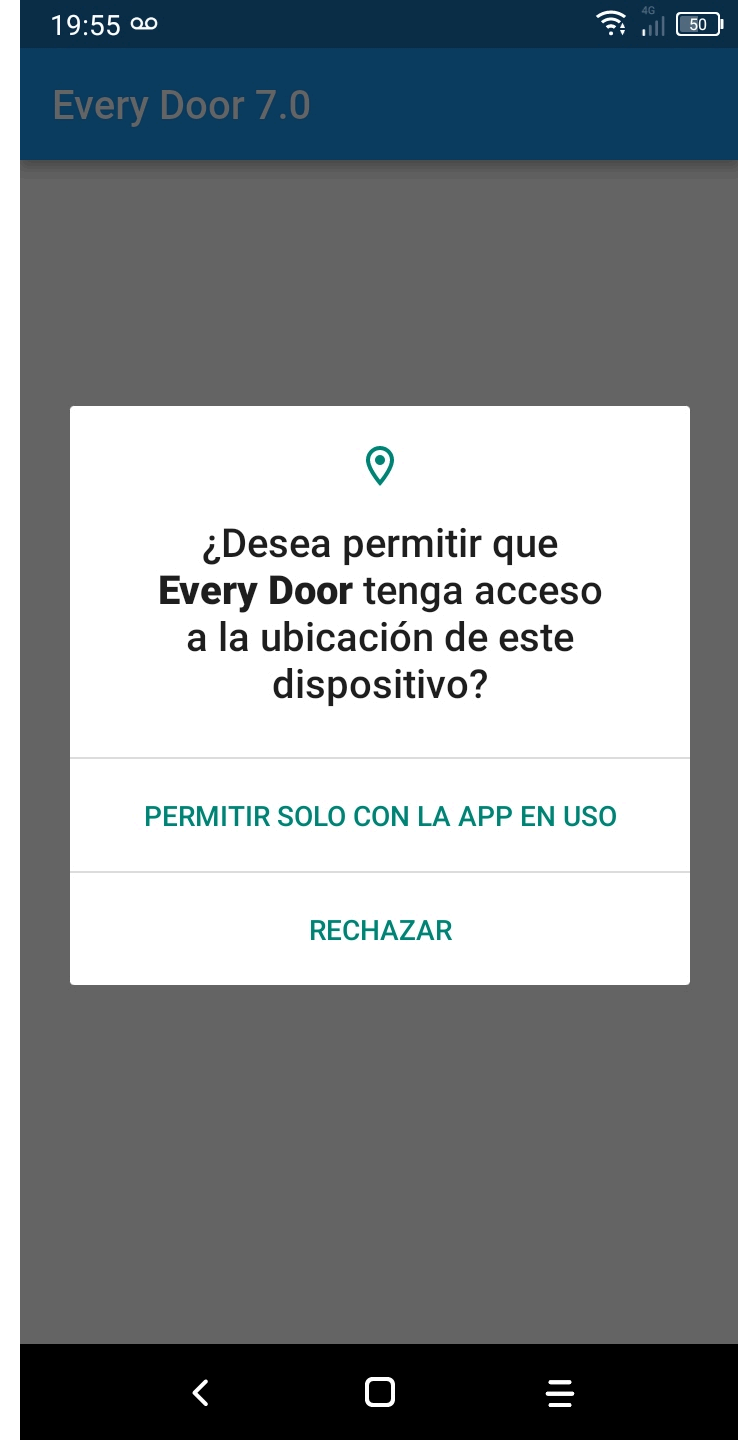
Instalación

- buscar para *Every Door* en *Google Play* o [click acá](#)



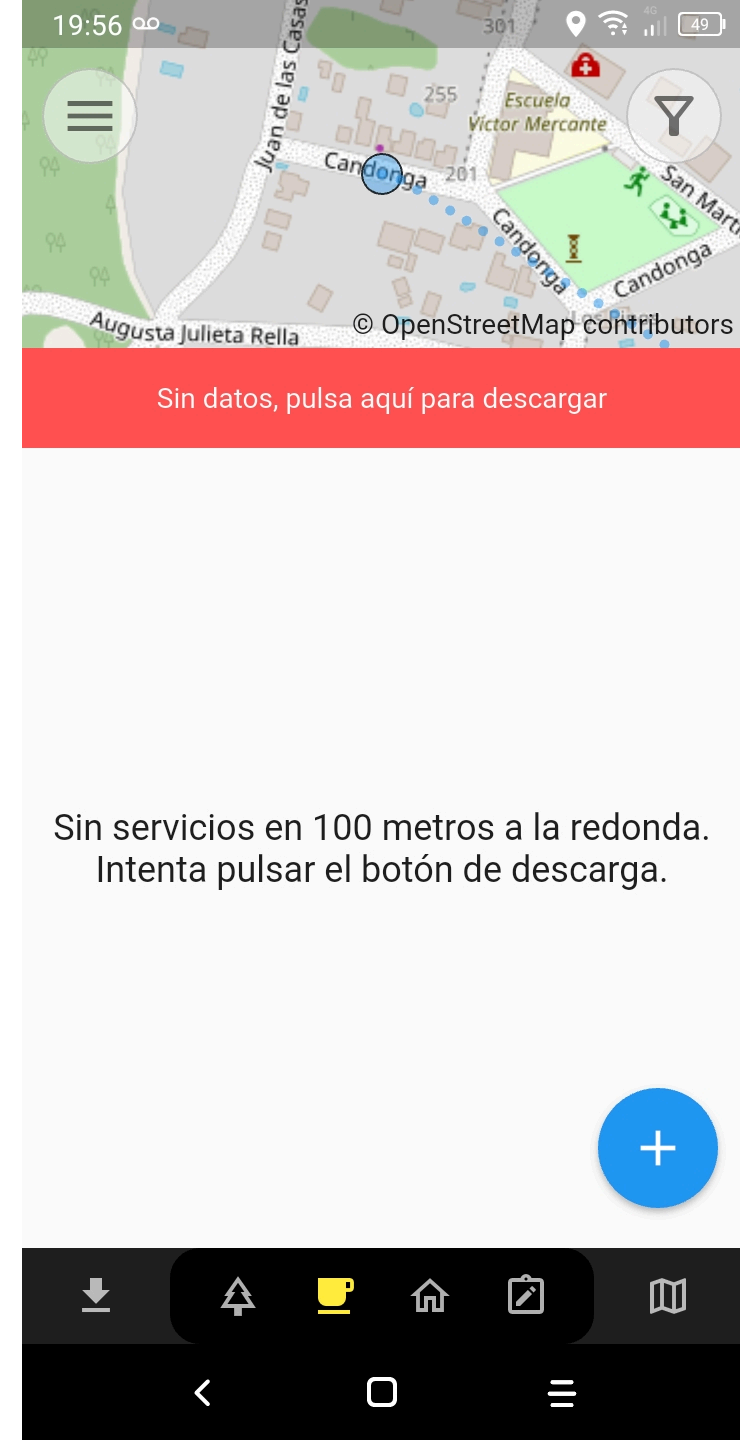
Inicio

- Abrir *Every Door*
- Cuando abre *Every Door* por primera vez, permite acceso a la ubicación

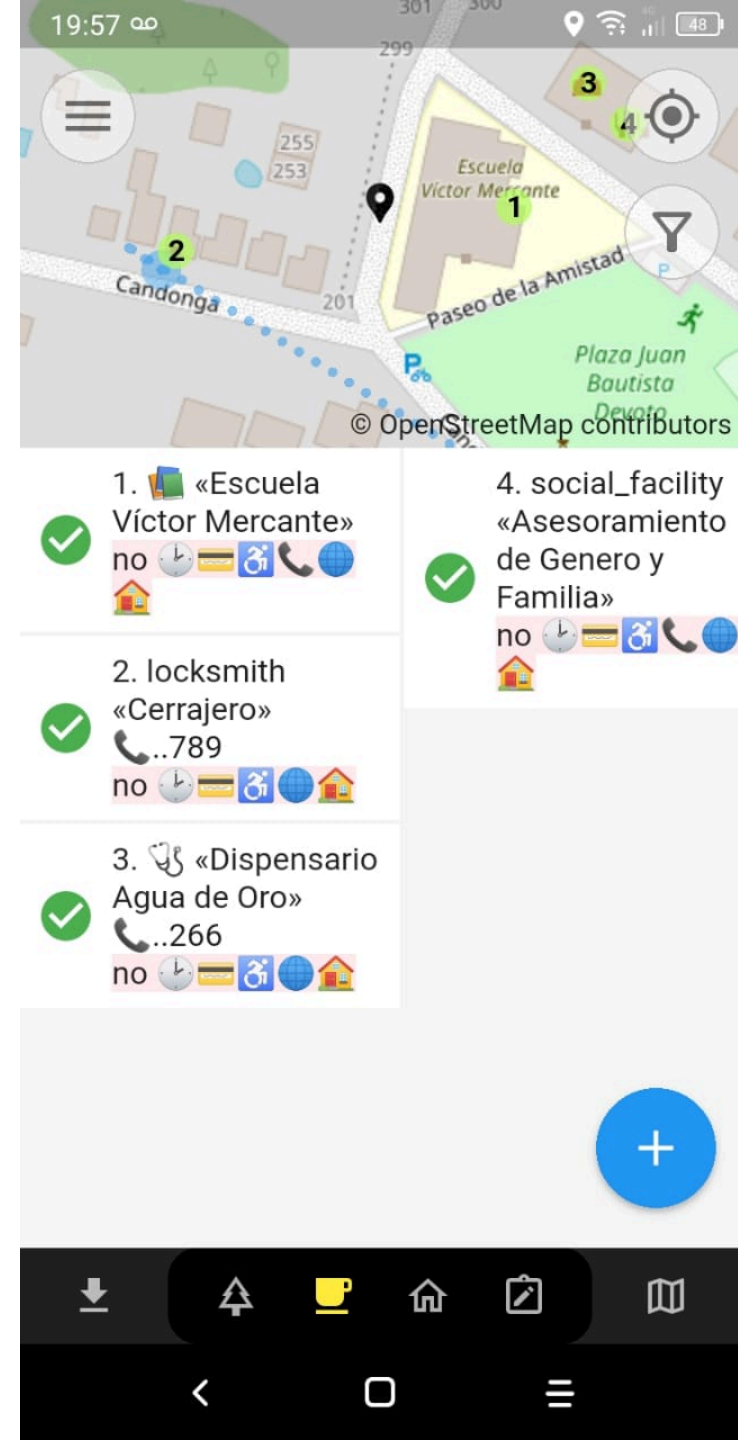


Descargar objetos del mapa

- Después de abrir, necesita descargar datos
- Click en *sin datos, pulsa aquí para descargar*
- esto va a descargar datos de OSM alrededor de la ubicación que ves en el pantalla de mapa

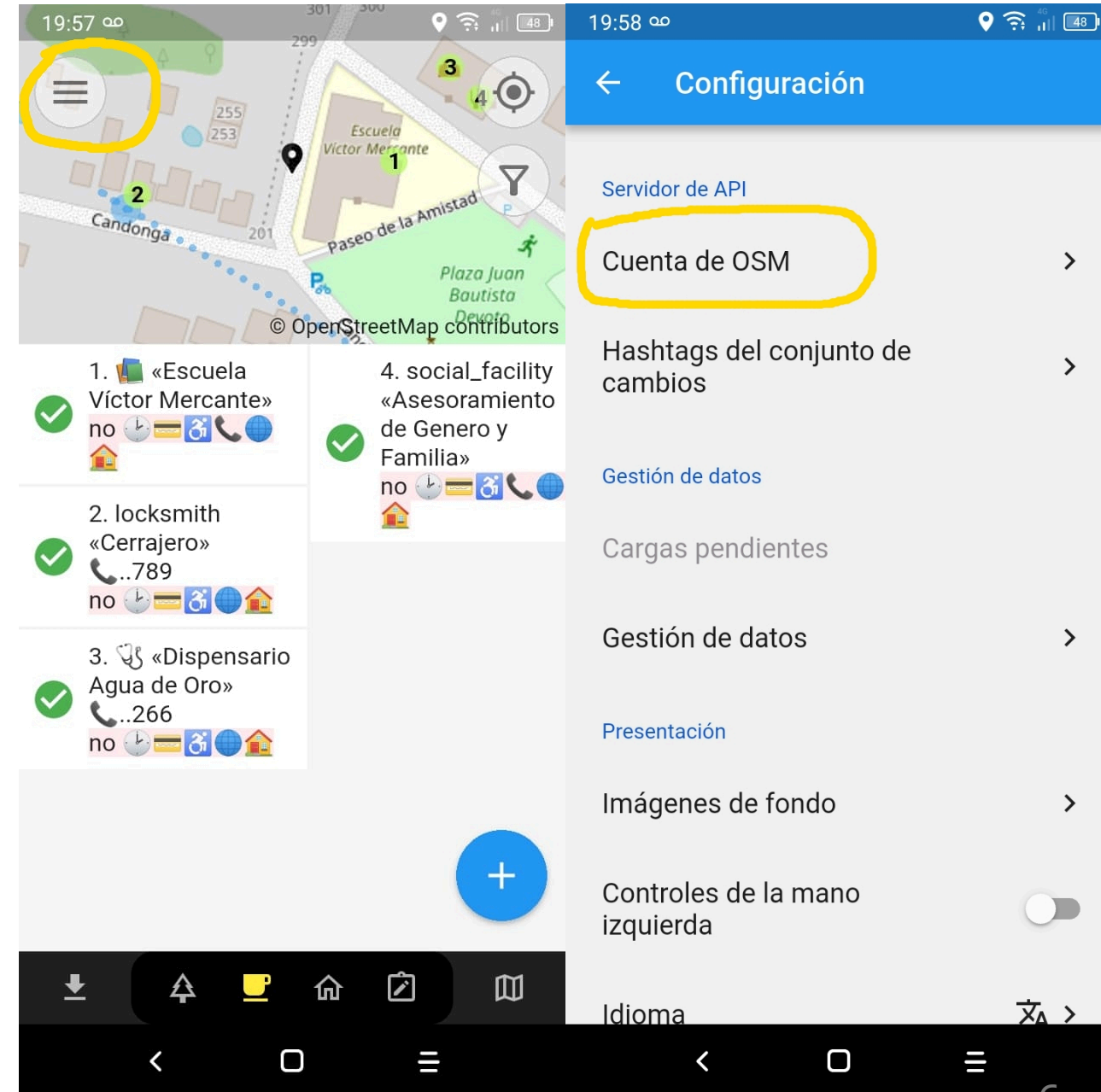


- Ahora, se puede ver datos en el mapa (escuelas, edificios, tiendas, ...)

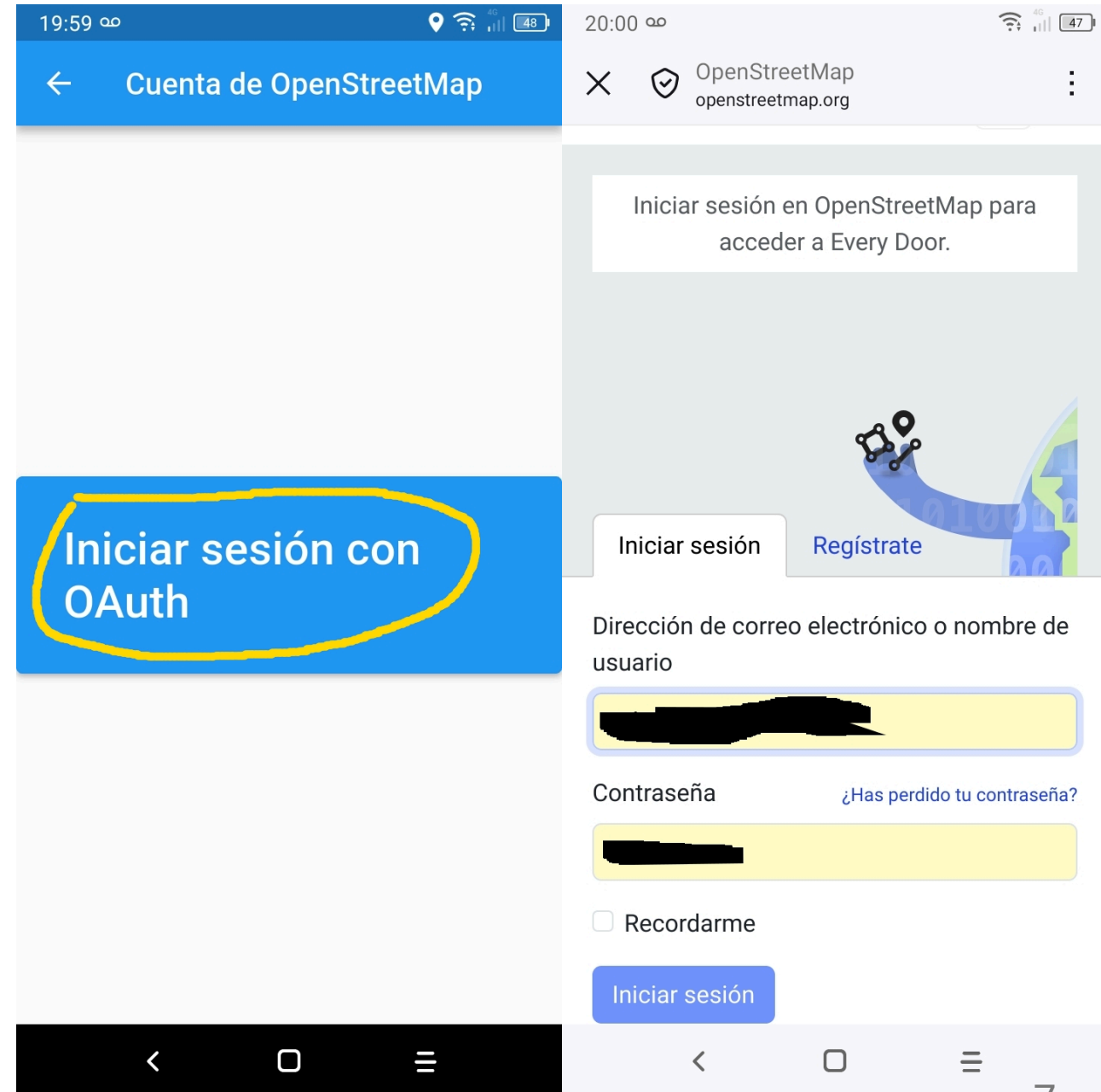


Antes de poder subir cambios a OpenStreetMap, necesita iniciar sesión con su cuenta OSM

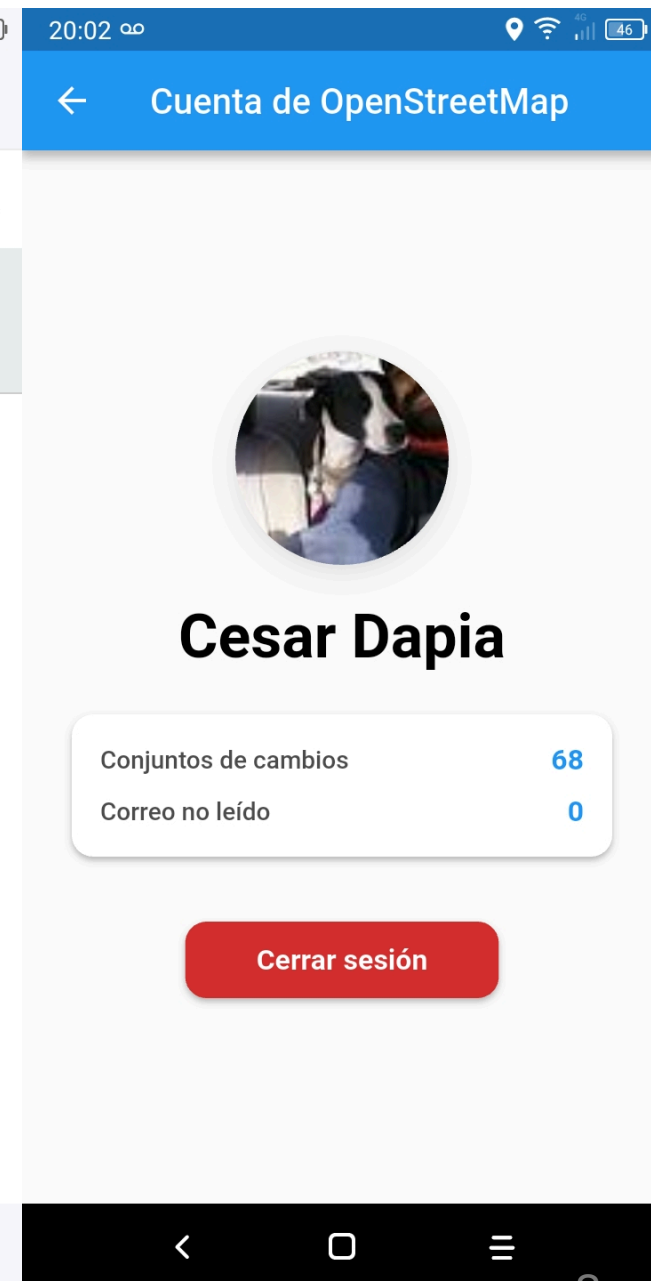
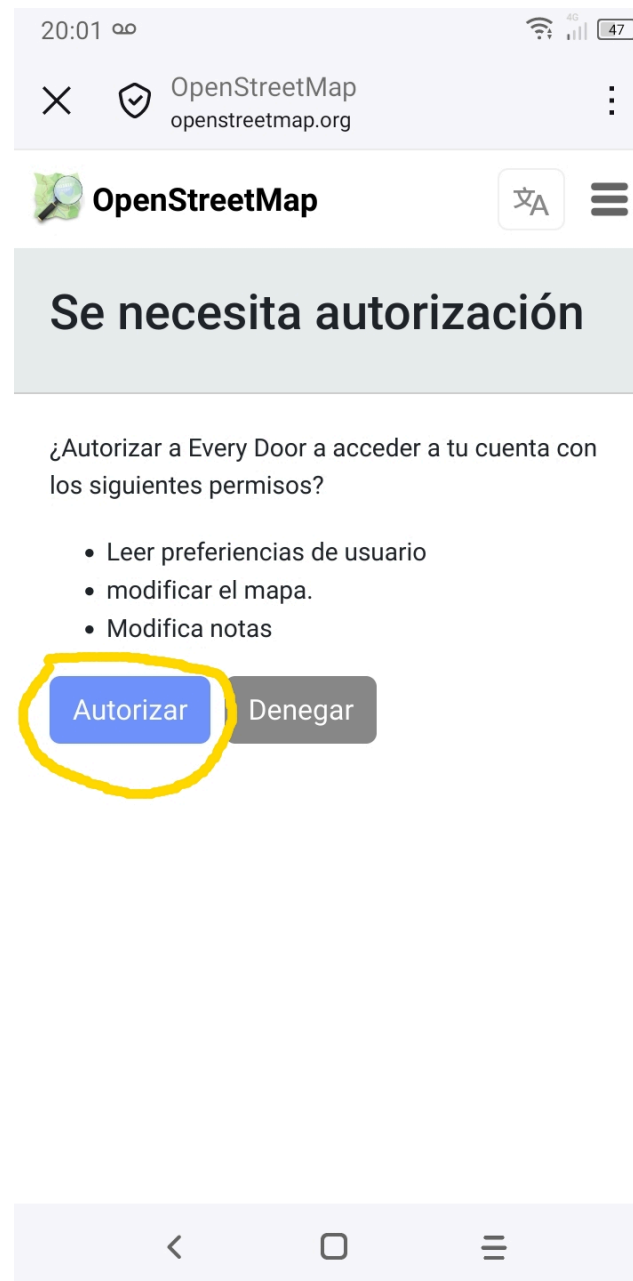
- Abrir el menu (a la izquierda/superior)
- Click *Cuenta de OSM*



- click *iniciar sesión con OAuth*
- entonces, iniciar sesión en la pagina web de OSM

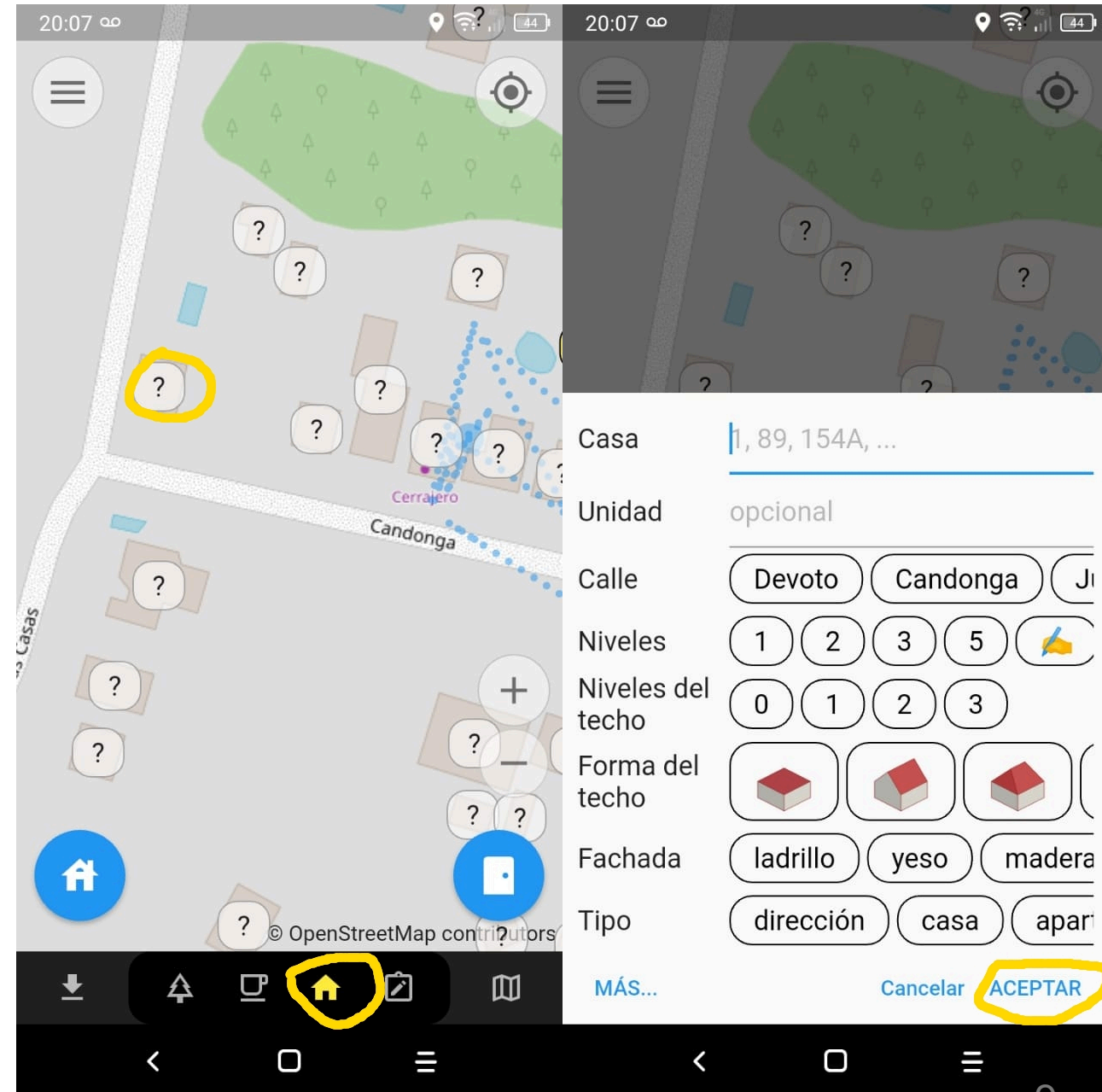


- click *Autorizar* en la pagina de OSM para finalizar este proceso
- ahora, se puede subir cambios a OSM



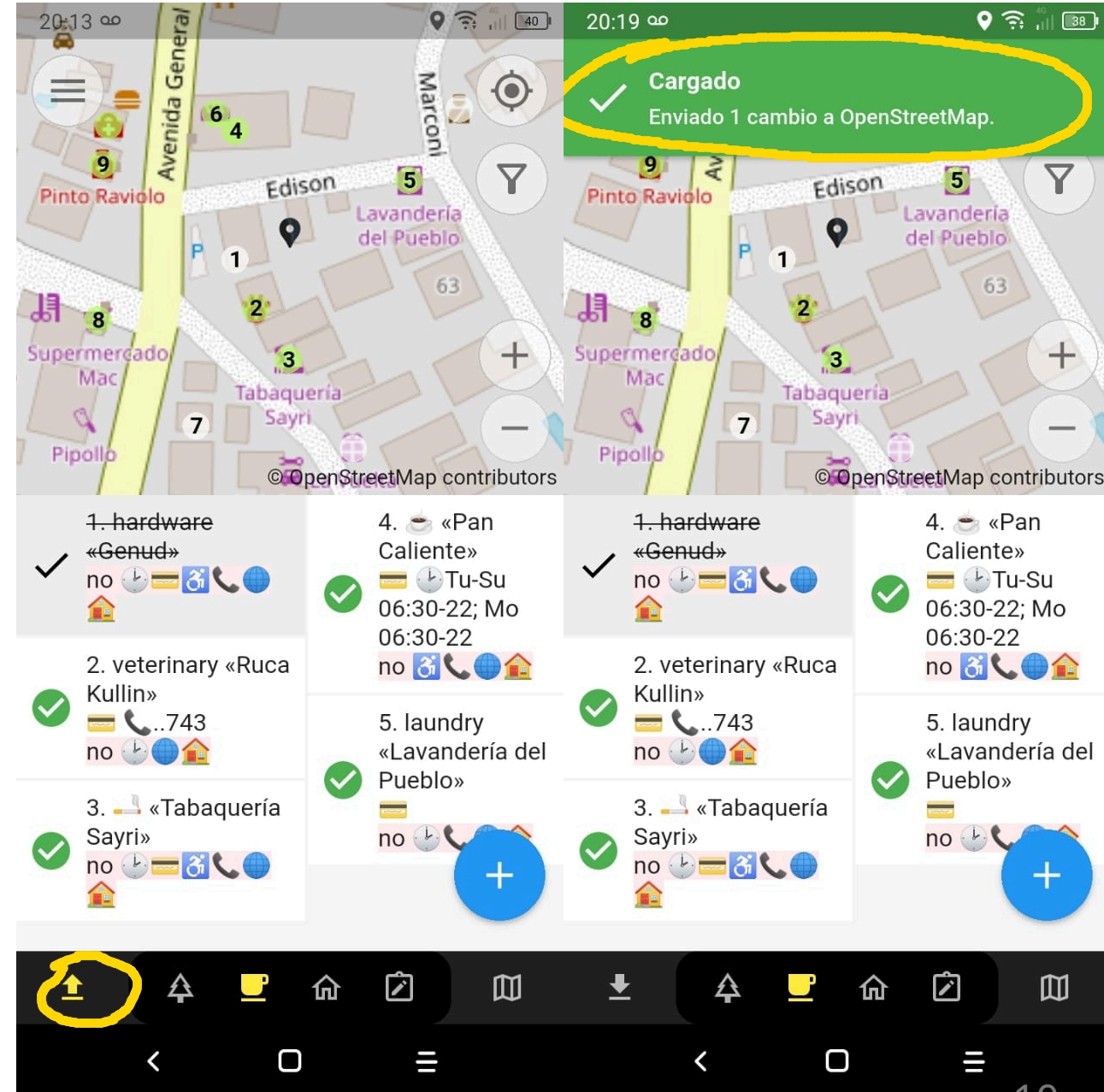
Editar un primer edificio

- Primero, click en la casita en el centro del fondo de pantalla
- Después, click sobre un edificio para abrir el editor
- Al terminar de hacer cambios (agregar tipo, fachada, ...), click *aceptar* para guardarlos



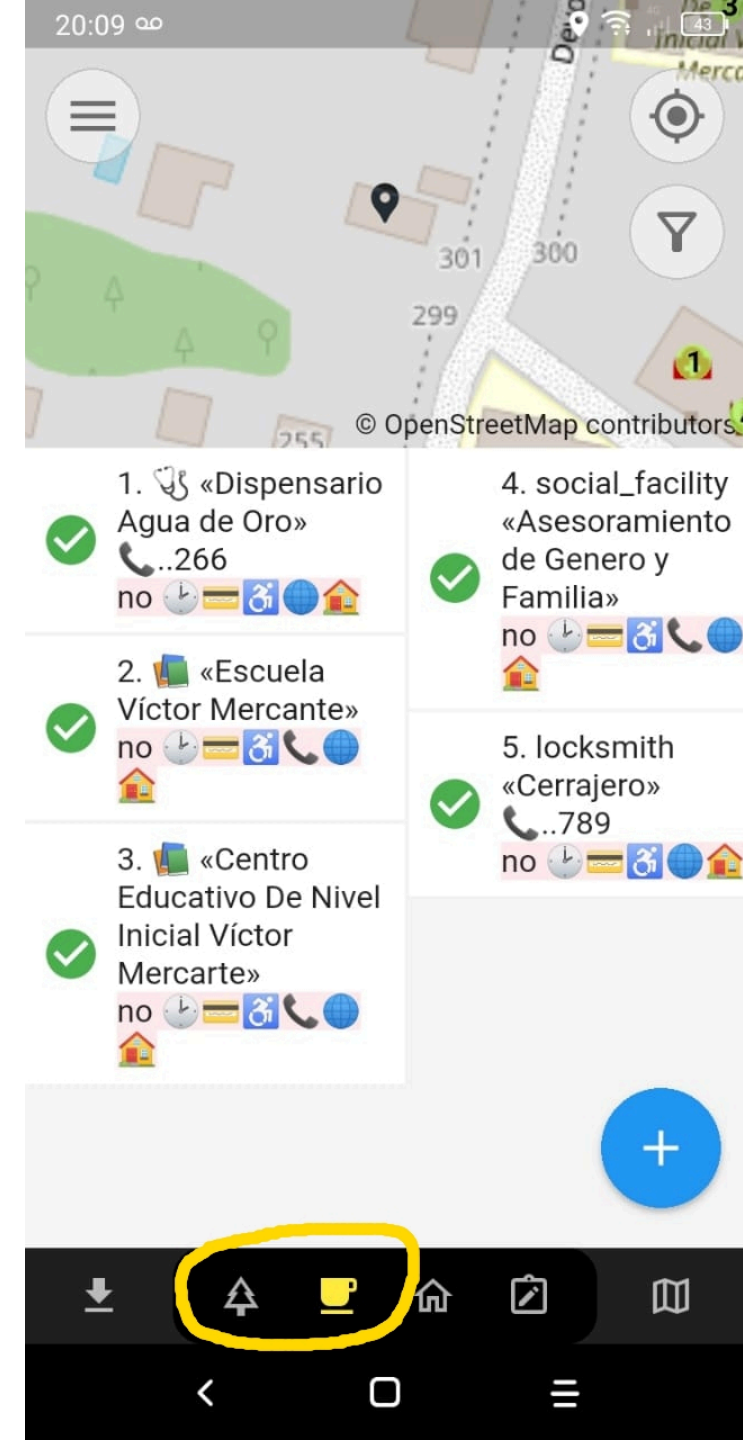
Subir cambios

- Ahora, se puede subir los cambios a OSM
- Para eso, click en la flecha amarilla a la izquierda
- Listo, vas a ver un mensaje que dice "*enviado cambios a OSM*"

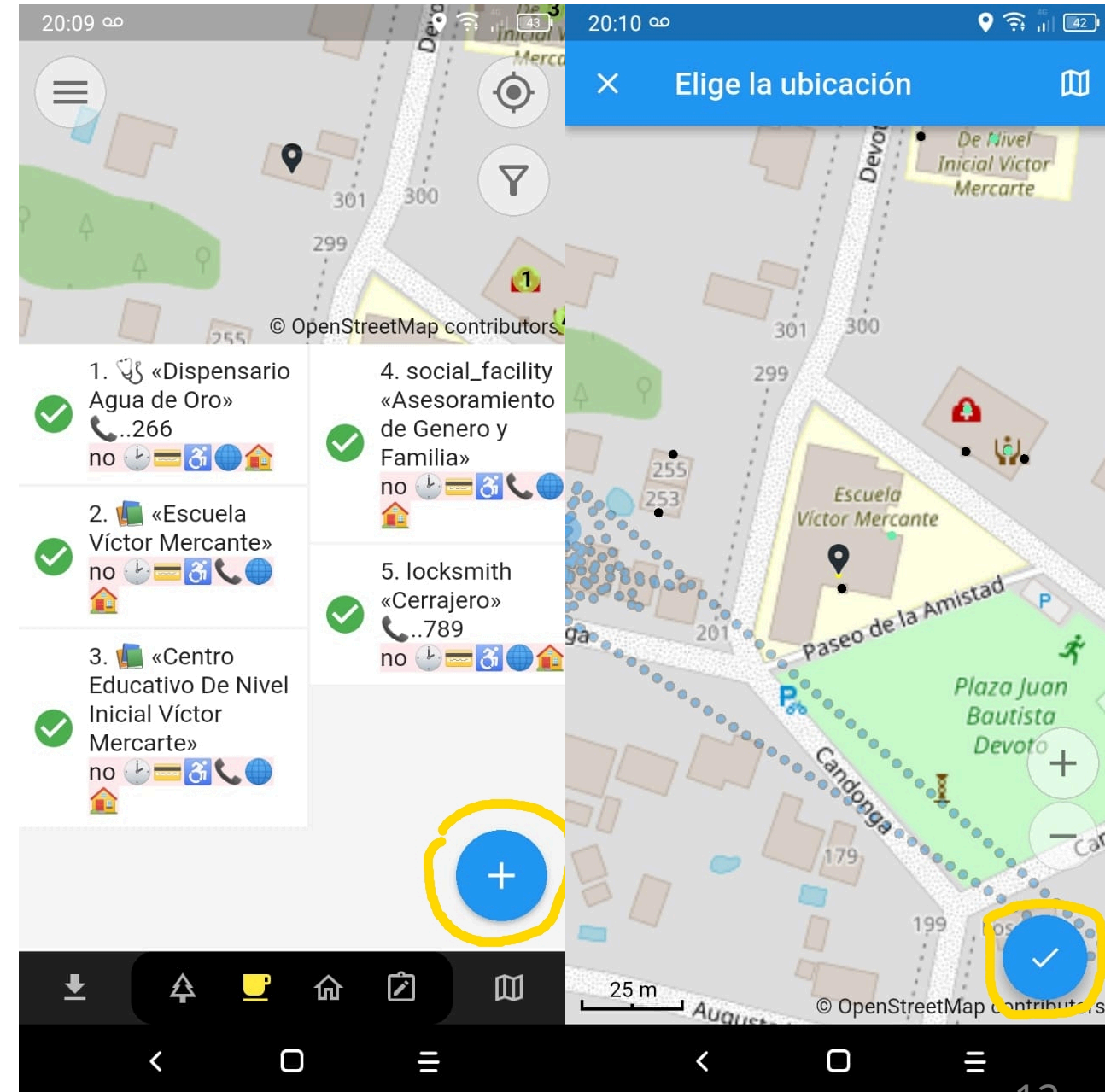


Agregar objetos

- Para agregar objetos, se puede usar
 - el "modo de árbol" (para arboles, bancos, parques infantiles,...) o
 - el "modo de taza" (para tiendas, restaurantes, instituciones, ...)



- Click "más" para agregar un objeto
- Eligir la ubicación y confirmarla



- Seleccionar el tipo de objeto
- Agregar los detalles
- Por ultimo, guardar los cambios (y subirlos también, como antes)

20:10 20:11

escuela

Terreno de escuela / c...

Escuela de conducir
amenity=driving_school

Escuela de idiomas
amenity=language_school

Escuela de música
amenity=music_school

Escuela de baile
amenity=dancing_school

Preparación para examen
amenity=prep_school

Terreno de escuela
amenity=school

Terreno para preparación de conductor
amenity=driver_training

Terreno de centro educativo
amenity=college

escuela
fixme

201, Devoto 253, Devoto

/0 /1

Nombre
Nombre común (si existe)

es Español

Operator

Tipo de operador ... public gobierno

Niveles de grado ... 1-7 1-6 0-6

Religión ... cristiano no religioso

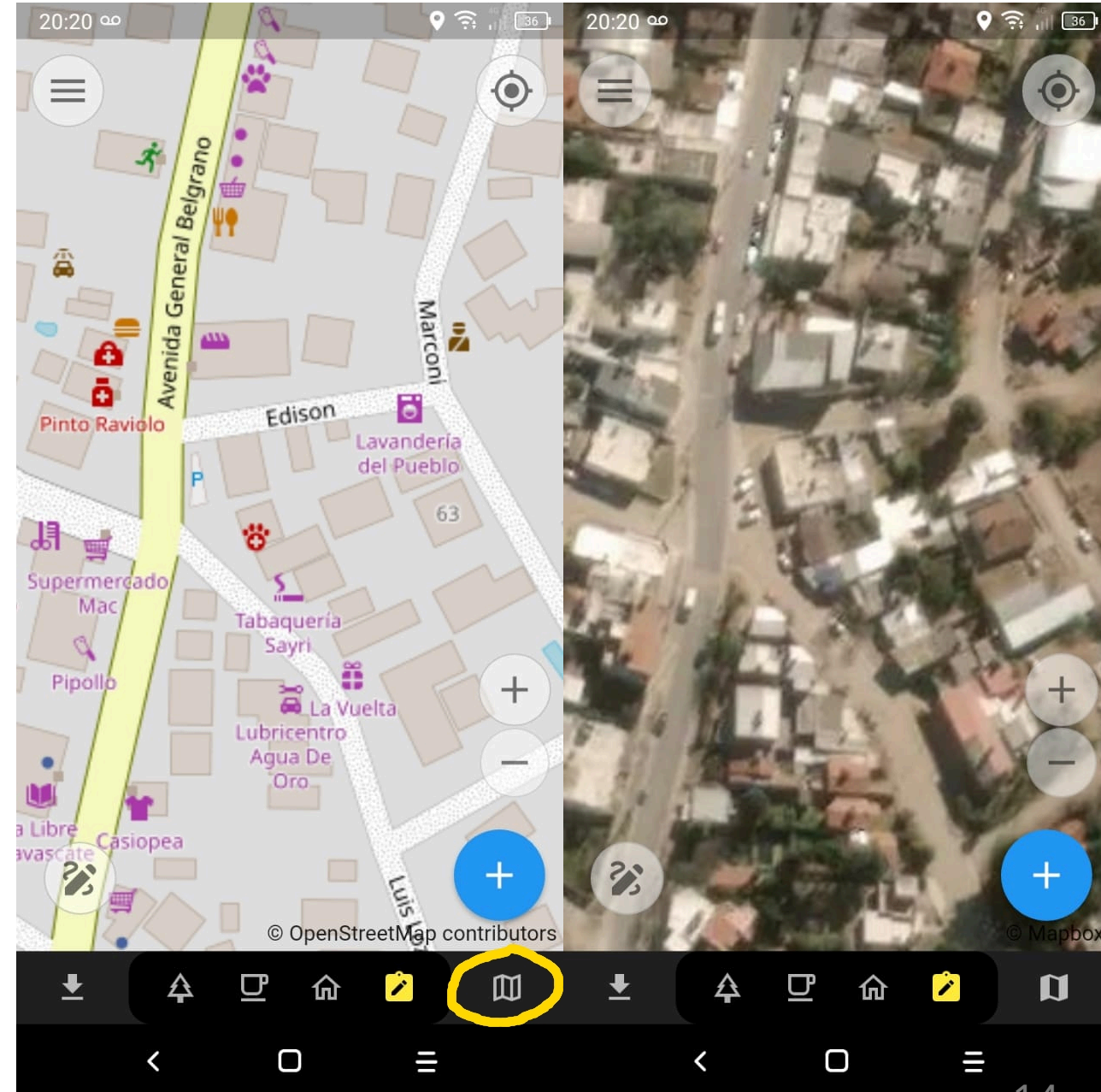
Denominación ... catholic romana

Marcar en desuso o inactivo No existe

Guardar

Imágenes

- Se puede cambiar entre el mapa e imágenes de satélite



Gracias

César Dapía, Eugenia Covernton & Bastian Greshake Tzovaras



Escanear el código QR para el link a estas diapositivas. También se puede [descargar estas diapositivas como PDF](#).

